



# RIET

Red Internacional de  
Educación para el Trabajo



CURSOS DE FORMACIÓN PROFESIONAL

# ¿Qué es RIET?

Es una entidad comprometida en consolidar el vínculo entre la Educación y el Trabajo a escala global. Conformada por centros de formación, universidades y organizaciones de la sociedad civil de todo el mundo, promueve acciones orientadas a fortalecer experiencias educativas que se aplican en el ámbito laboral.

Por ello, asumimos como misión generar vínculos de cooperación a nivel local y global entre instituciones educativas, sectores empresariales y sindicales, organismos de ciencia y tecnología, organizaciones gubernamentales y no gubernamentales, con el objetivo de dar respuesta a diversas oportunidades que surgen en la relación educación y trabajo. Y aspiramos a ser modelo en el desarrollo de metodologías que refuercen el vínculo entre la Educación y el Trabajo. Siendo los valores que nos guían la cooperación, el esfuerzo, la excelencia, la diversidad, la responsabilidad, la calidad, la creatividad y la innovación.



## Cursos de Formación Profesional

Analítica de datos para la gestión.	4
Aprender a emprender. Herramientas para el emprendedurismo y el desarrollo local.	4
Aprender en entornos digitales.	4
Aproximaciones al Big Data.	5
Automatización industrial.	5
BIM 1 - Herramienta de diseño, construcción y gestión de la infraestructura.	5
BIM 2 - Herramienta de diseño, construcción y gestión de la infraestructura.	6
Data Analytics.	6
Data Science.	6
Desarrollador Web Full Stack.	7
Desarrollo de aplicaciones móviles en HTML5.	7
Desarrollo Mobile Android.	7
Desarrollo Mobile IOS.	8
Design Thinking - Procesos colaborativos de diseño.	8
Diseño de experiencia de usuario.	8
El celular como herramienta de trabajo.	9
Fabricación aditiva - Impresión 3D.	9
Gestión de proyectos I.	9
Gestión de proyectos II.	10
Habilidades para el mundo laboral.	10
Herramientas matemáticas para el trabajo.	10
Inteligencia Artificial en el mundo del trabajo.	11
Internet de las cosas - Impacto en las actividades laborales.	11
Introducción a la programación.	11
Introducción a la Programación de Videojuegos con Python y Godot Engine.	12
Introducción al diseño y a la fabricación digital (Fab-Lab).	12
La inclusión laboral: capacidades diferentes y procesos productivos.	12
Makers - Aprender haciendo.	13
Marketing Digital.	13
Marketing Digital Avanzado.	13
Nuevas competencias digitales para los empleos de futuro.	14
Técnicas de resolución de conflictos.	14
Programación Nivel I - Python.	14
Programación Nivel II - Python.	15
Realidad aumentada y trabajo.	15
Robótica industrial.	16
Tecnología neumática.	16
Trabajo remoto.	16



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

## Analítica de datos para la gestión

A través de artículos, videos, esquemas interactivos te presentamos herramientas simples para que puedas organizar y analizar datos de forma fácil. En este recorrido aprenderás a manejar un software especializado; a confeccionar distintos tipos de gráficos en función de tus necesidades y a implementar e interpretar distintos parámetros estadísticos.

### Contenidos

Uso de la calculadora para resolver operaciones elementales. - Variables. Tipos de variables. Población y muestra. Frecuencias absolutas y relativas. - Gráficos para representar datos. - Distintos tipos de gráficos (ventajas y desventajas) - Confección de gráficos con software. - Medidas de posición (media y la mediana). Desvío. - Manejo de software de cálculos.

## Aprender a emprender. Herramientas para el emprendedurismo y el desarrollo local.

¿Es posible pensar en el desarrollo local rural en comunidades pequeñas, donde la oportunidad de negocio no es muy clara, y donde el grado de innovación tecnológica es mínimo? En este curso te mostramos que la respuesta está en los procedimientos locales y en la mano artesanal del productor que diferencia al producto y servicio. Aprendé a descubrir oportunidades de desarrollo y a llevar adelante tu propia propuesta emprendedora.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Detección de oportunidades y desarrollo de posibilidades emprendedoras. - Saberes, aptitudes y competencias de un emprendedor. - Síntesis y análisis de datos para crear propuestas emprendedoras. - 1º etapa: Llegar al proyecto: identificación y validación de oportunidades de proyectos emprendedores. - Tipos de capitales y recursos. - Estrategias de Pensamiento de diseño: encontrar el proyecto a partir de identificar un problema y su solución. - 2º etapa: el proyecto en marcha. - Definición de estrategias de precios e inserción en el mercado. - Propuesta de valor. - Tipos y estrategias de financiamiento. - La comunicación de los emprendimientos de desarrollo local. - Diseño y comunicación de la propuesta emprendedora para el desarrollo local.

## Aprender en entornos digitales

Aprendé a utilizar herramientas digitales para construir y organizar tu propio entorno de aprendizaje que responda a tus necesidades profesionales y laborales, a partir de las múltiples posibilidades que ofrece Internet como fuente de conocimiento y de intercambio enriquecedor con colegas, expertos y comunidades de aprendizaje.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Las nuevas tecnologías para el mundo laboral y profesional. - Estrategias específicas para aprender en entornos digitales. - Creación de un PLE (Entorno Personal de Aprendizaje). - Comunidades de usuarios, de práctica y de aprendizaje. El caso Wikipedia como producción colectiva de conocimiento. - Redes sociales para el aprendizaje: Twitter, Instagram, canales de Youtube. - Entornos virtuales de aprendizaje como espacios formales de aprendizaje. - Qué es un MOOC (curso abierto, gratuito y masivo), dónde encontrar ofertas de MOOC. - Cómo ser un alumno virtual (autoorganización, disciplina, organización del tiempo y del espacio, actitud y compromiso). - Aprendizaje colaborativo en ambientes virtuales.

## Aproximaciones al Big Data

Conocé el potencial del Big Data como tecnología innovadora para la interpretación de la realidad con esta propuesta donde, además, exploramos sus múltiples usos concretos para la vida moderna. Sumado a esto, te enseñamos cómo aplicar tecnologías de Big Data para el análisis de datos.

### Contenidos

El origen de los datos. - Breve historia de los procesos de gestión de datos. - Definición de Big Data. - Las cinco V: volumen, variedad, velocidad, veracidad y valor. - Arquitectura del Big Data. - Interfaces y tipos de datos. - Computación en la nube. - Virtualización. - Infraestructura de seguridad. - Map Reduce. - Hadoop. - Algunas técnicas de análisis de datos. - Test A/B. - Fusión e integración de datos. - Minería de datos. - Machine Learning (aprendizaje automático).- Redes neuronales. Análisis de redes. Visualización del análisis de datos. - Tendencias y usos actuales de Big Data: Industria y comercio; el campo y la agroindustria, energía, salud y medicina; ciencia y tecnología; seguridad; desarrollo urbano. - Políticas públicas. - Gobierno abierto y datos abiertos.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Automatización industrial

A lo largo de esta propuesta desarrollarás capacidades para programar, operar y ajustar los elementos involucrados en sistemas automatizados de producción, así como también aprenderás a planificar la automatización de procesos respetando criterios técnico-económicos.

### Contenidos

Principios básicos de la automatización de procesos. - El PLC como equipo base en la automatización de procesos. - Programación de instrucciones básicas en PLC's. - Manejo de variables analógicas en los PLC's, funciones matemáticas. - Conceptos básicos de redes industriales, paneles de operador, control distribuido y sistemas SCADA.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## BIM 1 - Herramienta de diseño, construcción y gestión de la infraestructura.

El BIM (Building Information Modeling) marcó el inicio de un nuevo paradigma en la formulación y gestión de proyectos de arquitectura, lo que aprenderemos a utilizar a lo largo de este recorrido. Así, podrás diseñar la visualización de tu propio modelo en BIM - Archicad, y configurar correctamente los elementos de acuerdo a la función estructural que cumplen dentro de un edificio.

### Contenidos

Concepto de BIM.- Navegador (combinaciones de capas, vistas y conjunto de plumas). - Modelado Conceptual y Modelado de Terreno. - Elementos del Edificio Virtual y función estructural.- Herramienta Zona y Acotación.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## BIM 2 - Herramienta de diseño, construcción y gestión de la infraestructura.

En este segundo trayecto sobre BIM (Building Information Modeling) para la gestión de proyectos arquitectónicos, te guiaremos para mejorar tus habilidades en el manejo de esta innovadora metodología. Modelizaremos un edificio virtual, aprenderemos a obtener documentación técnica gráfica como plantas, cortes, vistas, axonometrías, perspectivas, cómputos métricos, cálculos de cantidades, cómputos de elementos constructivos, y visualizaciones informáticas avanzadas.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Intermedio

### Contenidos

Planilla de Carpinterías y Cómputos de elementos constructivos. - Modelado Avanzado (Herramientas: Muro Cortina, Barandilla y Gestor de Perfil Complejo). - Sobreescrituras gráficas y OVM. - Visualización y Renders. - Manejo del Publicador (Planos máster. Publicación en distintos formatos: .pdf, .dwg, ifc. etc). - Hypermodelo BIMx y Concepto de Gestor de Cambios.

## Data Analytics

Extraer, consultar, limpiar y agregar datos para su análisis; resolver problemas mediante herramientas de modelización y optimización; comprender cómo entrenar modelos de segmentación basados en algoritmos y construir modelos predictivos. Estos son los ejes de este curso a través del cual te volverás hábil en el análisis de datos, para detectar patrones que te ayuden a la toma de decisiones.



**Modalidad**  
Semi Presencial



**Duración**  
140 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Análisis Exploratorio y Visualizaciones. - SQL y arquitecturas de información. - Digital Analytics. - Segmentación de clientes. - Decisiones bajo incertidumbre. Herramientas para simulación y optimización. - Aprendizaje Supervisado.

## Data Science

Iniciate en la fascinante ciencia de datos. Aprendé a realizar análisis visuales y estadísticos de datos, usando Python y sus bibliotecas asociadas, y desarrollá las habilidades y conocimientos fundamentales en el desarrollo y aplicación de técnicas de Machine Learning para la resolución de problemas.



**Modalidad**  
Semi Presencial



**Duración**  
196 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Fundamentos: Numpy, Docker, Git, Pandas, Probabilidad. - Introducción a Machine Learning y Sklearn. APIs. Web Scraping, Flask. - Clasificación. Grid Search y Pipelines. Text Mining. Series de Tiempo. - Tópicos en Machine Learning. - Árboles y Ensamble Learning.

## Desarrollador Web Full Stack

Para convertirse en desarrollador de páginas web, te brindamos las herramientas necesarias para crear un sitio web complejo que incluya tecnologías de Frontend y de Backend. Luego de este curso podrás desempeñarte como desarrollador junior en empresas de software o llevar adelante tu propio emprendimiento digital.

### Contenidos

Definición y análisis de problemas del campo informático. - Concepto de algoritmo. - Desarrollo y técnicas de algoritmos. - Estructuras de programación. - Características. - Variables. - Expresiones lógicas. - Programación Orientada a objetos. - Clases, abstracción, herencia, encapsulamiento y polimorfismo. - UML. Metodología de desarrollo de software. - Metodologías Ágiles y Scrum. Base de datos relacionales. - Organización lógica de los datos. - Manipulación de base de datos. - Desarrollo de Front-End. - Maquetado y diseño visual de un sitio web con HTML, CSS. - Eventos e interacciones en un sitio web con JavaScript. - Desarrollo de Back-End. - Sistemas informáticos basados en la arquitectura cliente-servidor. - Armado y estructura de servicios web y APIs.

Modalidad  
Semi  
Presencial



Duración  
210 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Desarrollo de aplicaciones móviles en HTML5

Incorporación de los conocimientos teóricos y prácticos para diseñar y programar tus propias aplicaciones móviles innovadoras. ¿Cómo? Aprendiendo a utilizar HTML5 (HyperText Markup Language), el lenguaje de marcado utilizado para el desarrollo de páginas de Internet.

### Contenidos

Introducción a los elementos básicos de HTML: listas elementos; elementos por función; estructura básica de un documento HTML. - Herramientas para el diseño de interfaz de usuario. - Diseño de aplicaciones móviles. - Fases en el desarrollo de aplicaciones móviles. - Tipos de aplicaciones. - Vistas obligatorias de una aplicación móvil. - Procesos para el desarrollo de aplicaciones móviles. - Proceso de desarrollo de una aplicación móvil. - Requerimiento del cliente. - Herramientas de desarrollo de una aplicación móvil. - Creación de proyecto. - Instalación del entorno de desarrollo. - Configuración del entorno de desarrollo para la aplicación móvil. - Creación del proyecto. - Desarrollo de vistas. - Ejecución de la aplicación Móvil. - Navegación entre vistas. - Compilación e instalación de la aplicación en dispositivos móviles. - Ejecución de la aplicación.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Desarrollo Mobile Android

A lo largo de este curso te guiamos en la creación de tu propia aplicación móvil en Android, el sistema operativo de Google. Te enseñamos a leer e interpretar código, los lenguajes de programación y las herramientas que necesitás para llevar adelante tu desarrollo. Además, te mostramos cómo identificar fallas en un proyecto y resolverlas con autonomía.

### Contenidos

Definición y análisis de problemas del campo informático. - Concepto de algoritmo. - Desarrollo y técnicas de algoritmos. Estructuras de programación. - Características. - Variables.- Expresiones lógicas. Programación Orientada a objetos. - Clases, abstracción, herencia, encapsulamiento y polimorfismo.- UML. Metodología de desarrollo de software. - Metodologías Ágiles y Scrum. - Base de datos relacionales. - Organización lógica de los datos. -Manipulación de base de datos. Desarrollo de Front-End. - Maquetado y diseño visual de un sitio web con HTML, CSS. - Eventos e interacciones en un sitio web con JavaScript. Desarrollo de Back-End. - Sistemas informáticos basados en la arquitectura cliente-servidor. - Armado y estructura de servicios web y APIs.

Modalidad  
Semi  
Presencial



Duración  
200 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Desarrollo Mobile IOS

Con este curso en pocas semanas lograrás crear tu propia aplicación móvil en IOS, el sistema operativo de Apple. Aprenderás las bases de la programación y las herramientas necesarias para desarrollar tu proyecto, y a detectar errores y resolverlos de forma independiente.



**Modalidad**  
Semi  
Presencial



**Duración**  
200 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Definición y análisis de problemas del campo informático. - Concepto de algoritmo. - Desarrollo y técnicas de algoritmos. Estructuras de programación. - Características. - Variables. - Expresiones lógicas. - Programación Orientada a objetos. - Clases, abstracción, herencia, encapsulamiento y polimorfismo. -UML. Metodología de desarrollo de software. - Metodologías Ágiles y Scrum. Base de datos relacionales. - Organización lógica de los datos. - Manipulación de base de datos. Desarrollo de Front-End 5. - Maquetado y diseño visual de un sitio web con HTML, CSS.- Eventos e interacciones en un sitio web con JavaScript. Desarrollo de Back-End. - Sistemas informáticos basados en la arquitectura cliente-servidor. - Armado y estructura de servicios web y APIs.

## Design Thinking - Procesos colaborativos de diseño.

Ingresar en la metodología Design Thinking (Pensamiento de Diseño), destinada a llegar a soluciones innovadoras ajustadas a las necesidades de las personas, en cualquier campo de acción. Con en este curso adquirirás herramientas para pensar nuevas formas de abordar situaciones cotidianas (o situaciones según cada necesidad) basadas en las herramientas de la metodología vista.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Pensar sobre el pensamiento: el legado de Seymour Papert. - Tipologías: discutiendo a Bloom. -Tipos de pensamiento. - Creatividad e Innovación. - Entendiendo el Pensamiento de diseño. - Introducción a la metodología Design Thinking. - Las rutinas de pensamiento: como herramientas, como estructuras y como patrones de comportamiento. - Características de Proceso Creativo. - El trabajo colaborativo. - Fases del Design Thinking. Herramientas y procesos. 1º Parte: Rutinas para presentar y explorar ideas. Ver-Pensar-Preguntarse, Pensar-Inquietar-Explorar. - Fases del Design Thinking. Herramientas y procesos 2º Parte: Rutinas para sintetizar y organizar ideas

## Diseño de experiencia de usuario

El UX Design (Diseño de Experiencia de Usuario) resuelve problemas sobre productos y servicios de manera efectiva, enfocado en el uso de tecnología y la experiencia de usuario. Para esto, atravesaremos un ciclo completo de Design Thinking (Pensamiento de Diseño), explorando diferentes roles involucrados en cada etapa del proceso de diseño. Crearemos flujos de navegación, wireframes, prototipos interactivos, interfaces visuales, y registraremos el comportamiento de los usuarios de un producto digital.



**Modalidad**  
Semi  
Presencial



**Duración**  
140 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Introducción a las Metodologías Ágiles - Análisis de Competencia - Análisis de Contexto - Generación de Hipótesis - Análisis Cuantitativo y Cualitativo - Encuestas - Entrevistas - Journey Mapping - Puntos de Vista - ATONE - Briefing - Matriz de Ideación - FODA - Priorización - Introducción a la Tecnología Web y Mobile - Narración - Storytelling - Arquitectura de la Información - User Flow - Patrones de Interacción y navegación - Android & iOS - Prototipado - Wireframing - Pruebas de guerrilla - Moodboard & UI Design - Evaluación heurística - Pruebas Avanzadas de Usabilidad - Análisis de Información - Herramientas de medición - Presentación de contenidos.

## El celular como herramienta de trabajo

El celular puede ser tu mejor aliado para tu práctica profesional. Con esta propuesta desarrollarás las habilidades para un uso "inteligente" de los teléfonos celulares y aprenderás a utilizar las principales app y al mundo del trabajo.

### Contenidos

El Celular Omnipresente: riesgos, beneficios y utilidades en el ámbito laboral / profesional. - Google y su mundo de aplicaciones. Calculadora - Conversor de Medidas - Google Traductor - Google Maps. - Redes sociales laborales y profesionales, LinkedIn y Twitter. Redes sociales "horizontales": Instagram y Whatsapp. - Fotos y Videos. Aprender a usar aplicaciones para trabajar fotos y videos desde el celular en modo local y en línea. Google Fotos. - Conclusiones, consideraciones del trabajo final, cierre y proyecciones de la temática.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Fabricación aditiva - Impresión 3D.

Aprende las distintas etapas de la impresión 3D, desde el diseño hasta la obtención de la pieza por tecnología aditiva. Además, te mostraremos las herramientas necesarias para solucionar problemas elementales durante el proceso de impresión.

### Contenidos

Tecnología de fabricación aditiva: Ventajas, Descripción de las distintas máquinas y sus componentes. - Elementos de dibujo técnico: Sistemas de Representación e Interpretación de Planos en distintos sistemas normalizados. - Diseño paramétrico: Uso y Ventajas. - Configuración de la impresión: Selección de material y software para slice. - Actividad Final: Prácticas en impresora 3D y problemas frecuentes.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Gestión de proyectos I

La automatización de tareas hizo que habilidades como la gestión de proyectos se convierta en un atributo valioso para las organizaciones. Entender las distintas fases del desarrollo de un proyecto; integrar herramientas y aplicaciones informáticas como apoyo en la planificación e implementación de proyectos y; reconocer su relevancia para mejorar las expectativas profesionales y salariales de las personas son aspectos que convierten a un profesional del siglo XXI en indispensable.

### Contenidos

Conceptos clave y aspectos generales de la gestión de proyectos. Principales métodos, enfoques y técnicas en la gestión de proyectos. - Etapas para implementar un proyecto. Objetivos y tareas. Técnicas e instrumentos aplicables. - Factores de éxito replicables en la gestión de proyectos en el ámbito laboral. Requerimientos, planificación. Diagrama de Gantt. Método Kanban. Aplicaciones para gestionar tareas y proyectos: Proyecto Gantt. - Emprendedurismo y gestión de proyectos. Análisis FODA. Modelo Canvas. Habilidades blandas. Concepto Ikigai. Herramientas y técnicas. Diagrama de PERT y Método del camino crítico. Aplicaciones para gestionar tareas y proyectos: Trello. - Reflexión sobre importancia de la gestión de proyectos y posibilidades de éxito. - Análisis de casos.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Gestión de proyectos II

La automatización de tareas hizo que habilidades como la Gestión de Proyectos se convierta en un atributo crucial para las organizaciones. En este segundo curso te dotaremos de conocimientos, habilidades y técnicas que te ayuden a mejorar la competitividad y los resultados de un proyecto; a manejar conflictos; adaptar tus métodos y procedimientos de gestión a un tipo de proyecto y, más importante, a anticiparte a los acontecimientos y a los riesgos de un proyecto. Esto te convertirá en un profesional altamente valorado.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Intermedio

### Contenidos

Introducción e integración de conceptos claves. Saberes previos de la gestión de proyectos. - Metodologías tradicionales y ágiles. Planificación productiva y flexible. Herramientas.- Gestión de la Integración del Proyecto y su proceso. - Planificación de la Gestión del Alcance: Herramientas y Técnicas.

## Habilidades para el mundo laboral

En esta propuesta te asesoramos en todos los aspectos que hacen a la búsqueda laboral, a tu posicionamiento como profesional para que descubras cuáles son tus fortalezas y, en función de esto, a que puedas diseñar tus metas, tu trabajo ideal y cómo conseguirlo. Luego, nos abocamos a guiarte en cómo desarrollar las habilidades centrales requeridas en el siglo XXI para ser exitoso en tu futuro laboral.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

El mercado laboral y sus requerimientos. Conceptos generales. Requerimientos actuales. - Fuentes de Reclutamiento. Características. Identificación en diferentes sitios de búsqueda de empleo. - Habilidades laborales hoy. Trabajo en equipo. Adaptación al cambio. Empatía y flexibilidad. Características. Identificación personal. Matriz FODA. Conceptos. - La postulación. El trabajo ideal. CV. Carta de presentación. Conceptos. Forma de elaboración. Entrevista. Aspectos a tener en cuenta. La Identidad Digital. Cómo construirla.

## Herramientas matemáticas para el trabajo

Desarrollá destrezas matemáticas para aplicarlas en el mundo laboral de forma rápida y sencilla con esta propuesta donde abordaremos conceptos básicos pero vitales en tu desempeño profesional cotidiano. Luego de este curso podrás sortear exitosamente las situaciones problemáticas y tomar decisiones eficaces para tu negocio o en tu organización.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Todo es más fácil con la calculadora. Tipos de calculadoras. Su uso: consideraciones generales. Operaciones en diferentes conjuntos numéricos. Resolución de situaciones problemáticas. - La proporcionalidad en nuestra vida: la noción de razón. Series proporcionales. Proporciones. Magnitudes proporcionales. Proporcionalidad directa e inversa. Regla de tres. Resolución de situaciones problemáticas. - Tanto por ciento. Porcentaje. Cálculo de porcentaje de una cantidad. Descuentos y aumentos porcentuales. - ¿Qué medimos, cuando medimos?: concepto de magnitud, unidad y medida. Sistema Internacional, S.I.M.E.L.A y magnitudes fundamentales. Otras unidades de medida. Instrumentos de medición. Resolución de situaciones problemáticas.

## Inteligencia Artificial en el mundo del trabajo

Te proponemos iniciarte en el mundo de la Inteligencia Artificial (IA) con este recorrido donde reflexionaremos críticamente sobre su impacto en la vida académica, social y profesional, además de analizar su aplicación para la resolución de problemas cotidianos y su potencial social.

### Contenidos

La inteligencia artificial. - El impacto de la inteligencia artificial en la sociedad. - La resolución de problemas simples y complejos con inteligencia artificial. - Los estados de búsqueda a través de árboles y grafos. - La búsqueda de información a través de algoritmos. - Los juegos y la inteligencia artificial. - El razonamiento con sistemas expertos y difusos. - El análisis y desarrollo de aplicaciones con Python sobre algoritmos de inteligencia artificial.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Internet de las cosas - Impacto en las actividades laborales.

Internet de las cosas (Internet of Things o IoT, por sus siglas en inglés) proyecta una realidad donde distintos dispositivos mecánicos y digitales, animales o personas, conforman un sistema interrelacionado. Este sistema tiene la capacidad de transferir datos a través de una red sin necesidad de un humano. IoT facilitará la toma de decisiones y acelerará la productividad. En este curso conoceremos sus componentes; veremos las distintas formas de acceso que presenta un dispositivo de IoT para transportar o recibir los datos mediante una red; y detectaremos las distintas verticales en la industria.

### Contenidos

Conceptos de IoT. - Identificación de Verticales y desafíos de IoT. - Arquitectura objetivo comprendiendo los diferentes dominios. - Comprensión de un Middleware de IoT. - Descripción de las tecnologías inalámbricas High Power Bandwidth, Low Power Short Range, y las Tecnologías Low Power Wide Area, como métodos de acceso de los dispositivos hacia la plataforma IoT. - Protocolos más importantes utilizados en IoT. - Gateway IoT y la funcionalidad Edge Compute IoT. - Práctica de un prototipo de dispositivo IoT utilizando placa y sensor Arduino.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Introducción a la programación

Da tus primeros pasos en la Programación con esta propuesta a través de la cual abordaremos herramientas básicas del pensamiento computacional; potenciaremos el razonamiento abstracto para solucionar problemas; reconoceremos patrones en una problemática; y aprenderemos a diseñar un algoritmo para resolver una problemática presentada.

### Contenidos

Introducción a la Computación. Datos e información. La computadora por dentro. Herramientas de Lógica. - Algoritmos. Estructuras condicionales con ejercicios y ejemplos. - Clases de estructuras de Repetición. Cuando usar unas u otras. Estructuras de datos. - Gestionar caracteres con ejemplos y práctica. - Modularización-Subprogramas. Reglas del buen arte. - Métodos de Búsqueda y Ordenamiento. ¿Cómo trabajan?

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Introducción a la Programación de Videojuegos con Python y Godot Engine

Aprende a desarrollar tus propios videojuegos aprendiendo Python, uno de los lenguajes de programación más utilizados y; Godot Engine, la multiplataforma para videojuegos. A lo largo del curso trabajaremos en aplicar conceptos de programación estructurada y la resolución de problemas de programación para desarrollar de forma creativa tu propio proyecto.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

¿Qué es programar? ¿Qué es un Algoritmo? - Introducción al lenguaje PYTHON. Hello world. Sintaxis básica. Lógica de programación. Bucle y rango. - Programación de eventos. Juguemos con las posibilidades. Uso de condicionales. Sentencias IF / ELSE. - Introducción al Diseño de VJ. Estructura MDA. Análisis de casos. - Introducción a Godot. Interfaz de trabajo. Escenas y nodos. Inspector. - Programación de Núcleo de juego en Godot. Sprite sheets y animación. Diseño de menú. - Programación de prototipo de juego. - Compilación Final y Publicación.

## Introducción al diseño y a la fabricación digital (Fab-Lab)

La fabricación digital se presenta como una de las tecnologías más revolucionarias de las últimas décadas y promete cambiar numerosos ámbitos de la vida humana en los siguientes años. Por este poderoso motivo, muchas empresas buscan incorporarla y, así, sumarse a la ola de la innovación disruptiva. A lo largo del curso podrás identificar y conocer las nuevas tecnologías de diseño y fabricación digital, y desarrollar capacidades en la selección de recursos didácticos relacionados con esta tecnología y su enseñanza.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Introducción al desarrollo de capacidades en torno a los Saberes Digitales. Contexto laboral y tendencias de desarrollo de la manufactura. - Elementos de la fabricación digital I: Conceptos fundamentales. Evolución del diseño y de la fabricación digital. Descripción del proceso de fabricación digital. - Elementos de la fabricación digital II: Procesos de fabricación digital: El proceso de escaneo 3D. Impresión 3D, corte y grabado láser, y fresado CNC 2D. - Herramientas básicas para el diseño de objetos digitales: Aplicaciones básicas para el diseño digital. Ambientes de aprendizaje. Desarrollo de capacidades integrando los Saberes Digitales.

## La inclusión laboral: capacidades diferentes y procesos productivos.

Aceptar las diferencias como diversidad favorece los procesos productivos. Sobre esto trabajamos a lo largo de este recorrido donde nos interiorizamos en las actuales concepciones que promueven la inclusión plena de las personas con discapacidad en el entramado social y la legislación vigente, entre otras cuestiones. El propósito consiste en dotarse de competencias que te permitan colaborar en las decisiones relacionadas con la inclusión laboral de personas con discapacidad.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

La inclusión laboral de personas con discapacidad, concepciones y derechos. - Personas con discapacidad y su vinculación con el mercado laboral desde un enfoque de derechos humanos. - Identificación de las barreras para el acceso al empleo y su eliminación. - Etapas del proceso de inclusión laboral. - Modalidades de la inclusión laboral. - Los apoyos como medio de acceso al trabajo. - La inclusión laboral en los marcos normativos a nivel nacional.

## Makers – Aprender haciendo.

Internet, el código abierto y el conocimiento colaborativo hicieron que el desarrollo tecnológico y la innovación se democratizen. La cultura maker o cultura del hacer intenta diseñar, pensar y crear soluciones simples pero no convencionales para impulsar proyectos tecnológicamente complejos.

Desde el enfoque STEAM que combina Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemática explorarás la utilización y reciclado de materiales sencillos para la elaboración de herramientas prácticas u objetos de diseño, y adquirirás conocimientos básicos de prototipado y diseño de proyectos propios en base a productos originales. Con esta propuesta te transformarás en un verdadero maker, capaz de autogestionar tus propios proyectos, de la idea al objeto.

### Contenidos

La Cultural Maker, el enfoque STEAM. Fundamentos, historia, experiencias. – El arte y la tecnología. – El diseño analógico y digital, troquelados y circuitos eléctricos, Impresión 3d, creación de herramientas, controladores generadores de interacciones. – La imaginación potenciada a la hora de prototipar. El uso creativo de materiales, técnicas de diseño, prototipado y desarrollo de objetos. – Reciclado de materiales para creación de nuevos productos.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Marketing Digital

El 92% de la Argentina cuenta con Internet, pero lo que resulta más relevante, el 76% de los argentinos son usuarios activos de Redes Sociales. Esto significa que nuestros clientes están en el mundo digital de una manera u otra y, gracias al marketing digital, podemos llegar a cada uno de ellos de forma personalizada para ofrecerle un producto o servicio en base a sus gustos e intereses. Ese es el poder del marketing digital y, durante nuestra cursada compartiremos las mejores herramientas para llevar adelante estrategias exitosas. Esto, sin perder de vista la importancia de generar contenido relevante en base a la personalidad de la marca y el perfil de la audiencia, con objetivos de negocio concretos.

### Contenidos

Estrategia de Marketing Digital: Audiencias, Customer Persona, Canales, Plan de medios, Marketing Canvas. – Tecnología: HTML, Google Analytics, SEO, Site Builder, A/B Testing. – Contenidos: Estrategia de contenidos, Storytelling, Redes Sociales Orgánicas: Facebook, Instagram, Twitter y LinkedIn. – Google Ads: Intro a plataformas de pauta, Campañas de Search, Campañas de Display y YouTube. Remarketing. – Email Marketing: Estrategia de email marketing, trabajo con plataformas de envío y Automation. – Social Ads: Facebook & Instagram Ads, Twitter Ads y LinkedIn Ads. – Analytics y Budgeting (presupuesto).

Modalidad  
Semi  
Presencial



Duración  
161 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico



## Marketing Digital Avanzado

Ahora que sabemos cómo implementar una estrategia de marketing digital según nuestros objetivos, cómo seleccionar los medios y contenidos más adecuados para nuestro público y, qué indicadores utilizamos para medir cada etapa, profundizaremos nuestros conocimientos y los pondremos a prueba. Aprenderemos a analizar y mejorar estrategias de marketing digital mediante el estudio y análisis de casos. Al finalizar este recorrido te convertirás en un verdadero profesional del marketing digital capaz de enfrentar cualquier desafío.

### Contenidos

Plan y marco estratégico. Modelos de negocios, análisis y benchmark. – Armado y estudio de audiencias. Google Analytics avanzado. – Experiencia de usuario (UX) y Customer Journey. – Plan estratégico de medios y creatividad aplicada a pauta. – Google Ads: Nuevas estrategias de oferta, armado de audiencias y tipos de anuncios. Optimizaciones de campañas. – Email Marketing: Estrategia y bases de datos. – Facebook Ads avanzado. – SEO y Social Listening. – Inteligencia artificial y chatbots.

Modalidad  
Semi  
Presencial



Duración  
126 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Intermedio



## Nuevas competencias digitales para los empleos de futuro

Te mostraremos desde cómo construir una identidad digital que garantice la protección de datos hasta gestionar acciones concretas donde entren en juego las competencias digitales en el mundo del trabajo. Para esto, te ayudaremos a desarrollar habilidades vinculadas a las TIC (Tecnologías de Información y Comunicación).



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Información digital: modos de identificación, localización, recuperación, almacenamiento, organización y análisis de la información digital. Herramientas digitales de búsqueda, directorios, bibliotecas virtuales y motores de búsqueda. Búsqueda de libros, búsqueda avanzada. Búsqueda en bases de datos especializadas. Criterios de evaluación de la información según su finalidad y relevancia. - Comunicación en entornos digitales a través de herramientas online y offline. Trabajo colaborativo a través de herramientas digitales. Formas discursivas en la virtualidad: reglas de netiqueta. - Seguridad: protección personal, protección de la identidad digital, uso seguro y sostenible. Phishing, protección de datos. - Creación y edición de contenidos (textos, imágenes, videos). Producciones con contenidos multimedia. Derechos de propiedad intelectual y licencias de uso. Padlet, Canvas, Poplet.

## Técnicas de resolución de conflictos

La resolución de conflictos se presenta como una herramienta fundamental en la gestión de las organizaciones por su valor para unificar objetivos y mejorar la productividad. Se enmarca dentro de las denominadas "habilidades blandas" o "inteligencia emocional". Desde esta perspectiva, todos los problemas son problemas de comunicación. Por esto, trabajaremos en desarrollar tus competencias comunicacionales para identificar los diferentes tipos de conflictos y metodologías de intervención en los problemas, así como también, distinguir procesos de intervención que posibiliten hacer frente a los conflictos a través de soluciones creativas.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Definición de conflicto. Clasificación. Los conflictos y sus causas. El conflicto como posibilidad para el cambio. - Enfoques en la práctica de la Resolución de Conflictos en las organizaciones. Estrategias para la prevención e intervención en los conflictos interpersonales en cualquier tipo de organización. - Formas de comunicación apropiadas para alcanzar objetivos. - Estudio del sistema Proyecto de Negociación de la Universidad de Harvard. Metodología. - Tratamiento de casos para la comprensión de los conceptos tratados durante la capacitación.

## Programación Nivel I - Python.

Python es uno de los lenguajes de programación más utilizados por ser fácil de comprender e implementar. Los usos de Python son infinitos, desde aplicaciones web hasta la inteligencia artificial. Con este curso podrás crear tus propios scripts en Python y ejecutarlos; leer e interpretar códigos básicos escrito en Python; conocer algunas de las bibliotecas más habituales del lenguaje y; realizar prácticas y ejercicios sencillos de programación con Python.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

### Contenidos

Introducción a Python. Instalación. Librerías. Variables. Operadores. Entradas y salidas de datos. - Operadores de comparación: lógicos. Condicionales. Estructuras repetitivas. Cadenas de caracteres. - Modularización. Funciones. - Estructuras de datos. Listas. Diccionarios. Archivos.

## Programación Nivel II – Python.

Luego de aprender las bases de la programación a partir de uno de los lenguajes más empleados, como Python, nos dedicaremos a desarrollar tus habilidades en tres aspectos centrales de la tarea de un programador: interpretar especificaciones de diseño y requisitos a programar; diseñar algoritmos para solucionar problemas detectados o para informatizar procesos manuales; y desarrollar código eficiente utilizando tecnología altamente requerida en la industria de desarrollo de Software. Al finalizar esta propuesta podrás desempeñarte en el mundo digital como un auténtico profesional.

### Contenidos

Orígenes de la programación Orientada a Objetos. – La Programación Orientada a Objetos en la actualidad. – La Programación Orientada a Objetos y el mercado laboral. – Conceptos de Programación Orientada a Objetos. – ¿Qué es la Programación Orientada a Objetos? – ¿Qué son los Objetos? – Estado de un Objeto. – Comportamiento de un Objeto. Responsabilidades. – Comunicación entre Objetos. – Clases e Instancias. – Encapsulamiento. – Niveles de Accesibilidad. – Cuestionario Resumen. – Programación Orientada a Objetos en Python. – Definición de Clases. – Instanciación. – Métodos y Propiedades. – Encapsulamiento y Ocultamiento de Información. – Utilización de Clases. – Lenguaje Unificado de modelado (UML). – Origen del UML – Representación Gráfica de una clase. – Atributos. – Métodos. – Niveles de Accesibilidad. – Ejercicios. – Relaciones entre Objetos. – Herencia. – Implementación en Python. – Representación UML. – Composición. – Implementación en Python. – Representación UML. – Asociación. – Implementación en Python. – Representación UML. – Polimorfism. – Acceso a datos. – Importancia de la persistencia de datos. – Librerías para el acceso a Base de datos. – Estructura de datos. Tabla. – Campos. – Registros. – Lenguaje de Consulta. – Query para Insertar registros. – Query para Actualizar Registros. – Query para Eliminar Registros. – Query para Seleccionar Registros. – Conexión a una base de datos desde Python. – Ejecución de Query desde Python. – Ejercicios. – Cuestionario Resumen. – Interfaces de Usuario con Python. – Librerías

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Intermedio



## Realidad aumentada y trabajo

La Realidad Aumentada es una tecnología que ganó terreno en los últimos años. Se trata de la superposición, en tiempo real, de imágenes sobre aquello que vemos en la realidad. Estas se fusionan para generar elementos que pueden interactuar con el entorno. En nuestro recorrido aprenderemos a prototipar y modelar desarrollos de RA en contextos no habituales con propuestas innovadoras, y a descubrir las posibilidades que ofrece esta tecnología en el ámbito laboral (turismo, educación, marketing, medicina, arquitectura, entretenimiento).

### Contenidos

Realidad aumentada y códigos QR: concepto de Realidad Aumentada. Continuum Virtuality. – Realidad Aumentada y Realidad Virtual: ¿es lo mismo? Características. – Diferencias entre códigos QR y marcadores de RA. – Lectores y generadores de códigos QR Estáticos y Dinámicos. – Propuestas para trabajar con códigos QR en el ámbito laboral. – Tipos y usos creativos de la realidad aumentada: la RA en publicidad, la RA como motivadora para el fitness, RA y el rubro inmobiliario. – Visores de realidad aumentada. Cuestiones técnicas, requerimientos de los móviles. Herramientas de Realidad Virtual: Imágenes en 360°. Reconocimiento. Cardboard Glasses. Elaboración en Cartón y en 3D. – Apps de RA para dispositivos móviles: selección de Apps. Apps para diferentes modelos de negocios. – Mapas y Geolocalización: aplicaciones de Realidad Aumentada basadas en geolocalización, su uso en marketing, turismo. – Diseño de RA con Sketchup. Programación de RA: cómo crear marcadores y objetos 3D en forma simple. – Ética y uso responsable de la RA: tecnología persuasiva, privacidad, seguridad. Futuro.

Modalidad  
Virtual



Duración  
40 horas



Dedicación  
Semanal  
5 horas



Nivel  
Básico





**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

## Robótica industrial

Iniciate en el uso de robots en procesos industriales con esta propuesta donde conoceremos las distintas partes de un robot manipulador empleando terminología adecuada. Además, analizaremos la utilización de robots en los procesos industriales para luego incorporar conceptos de movimiento y posicionamiento que nos permitan operar y programar robots para lograr trayectorias específicas.

### Contenidos

La robótica en los procesos industriales. - La seguridad en las celdas robotizadas. - Descripción de partes y terminología asociada a un robot manipulador. - Movimiento y posicionamiento. - Programación.



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



**Nivel**  
Básico

## Tecnología neumática

La neumática es la tecnología que emplea un gas (generalmente aire comprimido) como modo de transmisión de la energía necesaria para mover y hacer funcionar mecanismos. En el transcurso de este trayecto podrás conocer, identificar y utilizar diferentes componentes neumáticos, para aplicar esos conocimientos a la resolución de ejemplos de aplicaciones de uso común en la industria.

### Contenidos

El aire comprimido como fuente de energía. - Instalaciones neumáticas - Actuadores neumáticos. - Válvulas Neumáticas- Electro Neumáticas. Terminales de válvulas. - Sensores aplicados en la neumática. - Circuitos neumáticos-electroneumáticos: interpretación de planos y diseño de circuitos. - Detección de fallas en sistemas neumáticos. - Técnicas para el mantenimiento preventivo en soluciones neumáticas



**Modalidad**  
Virtual



**Duración**  
40 horas



**Dedicación Semanal**  
5 horas



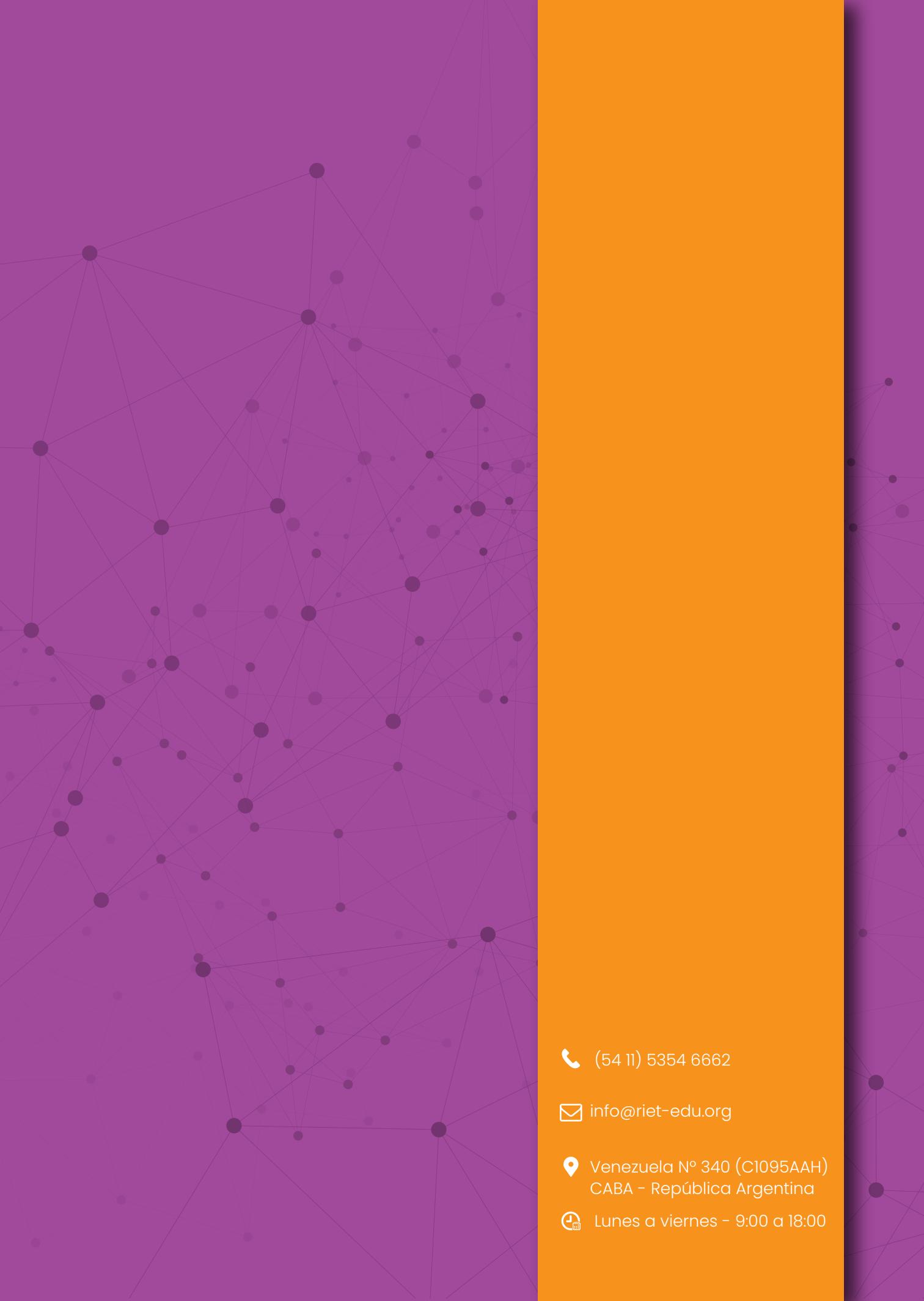
**Nivel**  
Básico

## Trabajo remoto

El trabajo en relación de dependencia se está extinguiendo. Cada vez son más los profesionales que, gracias a las posibilidades de la tecnología, optan por trabajos donde compartir un espacio físico por una determinada cantidad de horas a la semana ya no constituye un requisito. El compromiso y el desempeño son medidos de otra forma. Ante este escenario, el teletrabajador enfrenta distintos desafíos: desarrollar capacidades que colaboren en su compromiso, en conciliación equilibrada de vida personal, familiar y laboral; aplicar herramientas o recursos TIC y metodologías activas para potenciar prácticas innovadoras de organización del trabajo; utilizar herramientas de gestión del teletrabajo y para el trabajo colaborativo, y herramientas de gestión para la comunicación.

### Contenidos

Definición de Trabajo Remoto o Teletrabajo, en relación de dependencia o no (freelancer). Categorías de trabajo a cubrir en el mercado laboral actual, en Argentina y en el mundo. - Desarrollo de capacidades a potenciar: iniciativa, proactividad, autonomía, seguridad, flexibilidad, disciplina, sistematicidad, gestión del tiempo, realizar trabajo colaborativo, compromiso, conciliación equilibrada de vida personal, familiar y laboral. - Gestión del teletrabajo, trabajo colaborativo y creatividad. Herramientas de gestión para la comunicación con un posible empleador Equipo virtual, o con clientes si el trabajo es generado por un proyecto de iniciativa propia. - El currículum Vitae. Sitios y recursos para el desarrollo profesional. - Seguridad y legislación sobre Trabajo Remoto. Oportunidades y diversidad. - Marca personal. Marketing digital. Management y publicidad.

A network diagram background consisting of a complex web of thin, light-colored lines connecting various sized dark grey and black circular nodes. The nodes are scattered across the purple background, with some larger nodes acting as hubs. The overall pattern is dense and interconnected.

 (54 11) 5354 6662

 [info@riet-edu.org](mailto:info@riet-edu.org)

 Venezuela N° 340 (C1095AAH)  
CABA - República Argentina

 Lunes a viernes - 9:00 a 18:00